

1- Pour que tout le monde réalise le même nombre de match, avec quels types de tableaux dois-je préparer une compétition individuelle de : (8 pts)

5 joueurs :

Nombre de matches par joueurs :

9 joueurs :

Nombre de matches par joueurs :

12 joueurs :

Nombre de matches par joueurs :

16 joueurs :

Nombre de matches par joueurs :

2- Lors de l'élaboration de votre tableau de 20 joueurs. Combien programmez- vous d'avant-tours ? (2 pts)

---

3- Quel est le nombre de matches joués sur un tableau complet de 32 où toutes les places sont jouées ? (4pts)

---

4- Positionnez correctement les têtes de série sur un tableau de 16 joueurs (Cf Annexe 1) (6 pts)

SLOT	TS
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

5- Vous êtes le samedi matin jour de tournoi au moment du paiement des inscriptions. Lors de l'arrivée des participants à votre compétition, votre ordinateur vous lâche. Vous ne disposez que de la liste des inscrits affichée sur le tableau d'information avec leur classement et de 20 mn pour refaire les tableaux hommes et femmes... (il y a urgence !!!)

Les premiers joueurs sont déjà en train de s'échauffer... et pour vous ça chauffe aussi !

TABLEAU HOMMES (Cf Annexe 1) – (10 points)

TS	NOM DES JOUEURS	CLST	RANG
1	ERIC J.	4A	1024
2	JOHAN F.	4B	1141
3	NICOLAS P.	4C	1360
4	OLIVIER U.	4C	1373
5	AMAURY S.	4D	1675
6	DAVID F.	5A	2064
7	AURELIEN G.	5A	2077
8	MATHIEU G.	5B	2461
9	EMMANUEL G.	5B	2586
10	GREGORY D.	5C	3337
11	ANTHONY H.	5D	4542
12	FREDERIC S.	NC	4800
13	LUDOVIC C.	NC	4800
14	JEAN N.	NC	4800

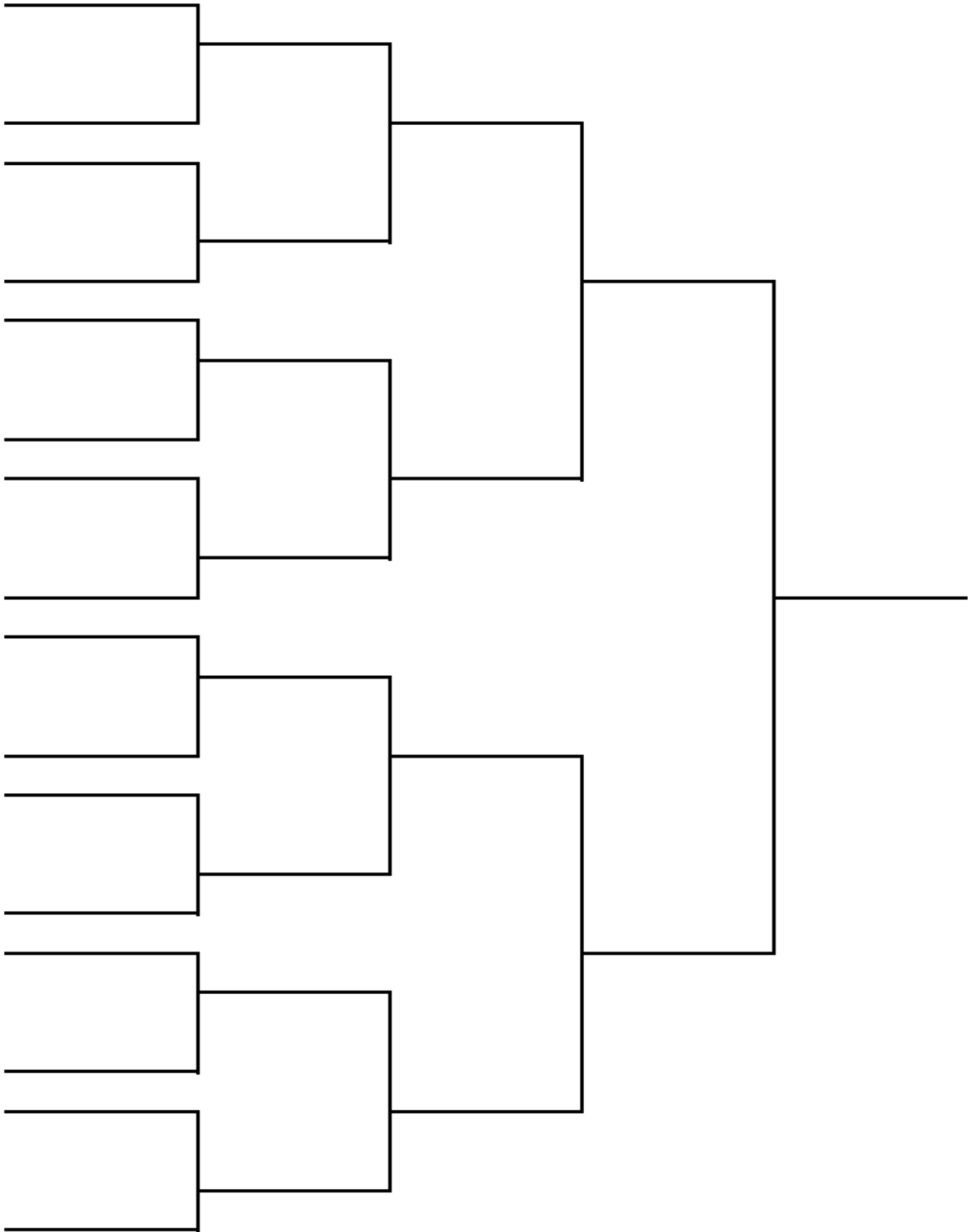
TABLEAU FEMMES (Cf Annexe 2) – (10 points)

TS	NOM DES JOUEUSES	CLST	RANG
1	ELISE D.	4A	2064
2	ANNIE A.	4A	2077
3	JEANNE A.	4B	2461
4	PARIS G.	4B	2586
5	LOUANNE Q.	4C	3337
6	LILLOU P.	4D	4542
7	ELOAN M.	NC	4800
8	CAMILLE S.	NC	4800
9	CAPUCINE M.	NC	4800

Préparez les tableaux à l'aide des documents fournis en annexe.

TOTAL DES POINTS : Sur 40 pts	
----------------------------------	--

Annexe 1 – Tableau 16 joueurs



**Annexe 2 – Poules 9 joueuses**

**POULE A**


**POULE B**


**POULE C**
