

JUGE ARBITRAGE 2^{ème} DEGRE EPREUVE PRATIQUE

NOM ET PRENOM DU STAGIAIRE :

DATE :

COMPETENCES A ACQUERIR		ACQUIS / NON ACQUIS
AVANT LA COMPETITION	ELABORATION DES TABLEAUX* (Respect de l'emplacement des joueurs, Maîtrise du logiciel)	
	ELABORATION DES HORAIRES* (Respect des temps de récupération, Equité entre les joueurs)	
PENDANT LA COMPETITION	CHOIX DU MATERIEL ET DE L'EMPLACEMENT (Adapté, Utilisation et maîtrise du logiciel)	
	GESTION DES INSCRIPTIONS* (Vérification des pièces justificatives)	
	DEROULEMENT ET GESTION DU TOURNOI* (Rythme, Contrôle des arbitres, Respect des horaires, Lancement des matches)	
	QUALITE D'ADAPTATION (Adaptation générale, Anticipation, Prise de décision)	
	ATTITUDE (Ponctuel, Pédagogue, Autoritaire, Ferme, Courtois, Dynamique)	
APRES LA COMPETITION	ENVOI DES RESULTATS* (Respect du timing et du format d'envoi)	

Les items suivis d'un () sont obligatoires pour valider l'épreuve*

RESULTAT FINAL <i>(7 items sur 8 doivent être validés pour que l'évaluation soit validée)</i>	
---	--

NOM ET SIGNATURE DE L'EVALUATEUR :