

Évalué au niveau

Marqueur

A1

A2

NOM, PRENOM CANDIDAT (CAN) : _____ NIVEAU ACTUEL : Néant Marqueur A1 A2

COMPETITION : _____ DATE : _____ LIEUX : _____

NOM, PRENOM EVALUATEUR (EVA) : _____ NIVEAU ACTUEL : A1 A2 AF

MATCH 1	JOUEUR A		CLST	JOUEUR B		CLST
MATCH 2	JOUEUR A		CLST	JOUEUR B		CLST
MATCH 3	JOUEUR A		CLST	JOUEUR B		CLST

DECISION	
STROKE	S
LET / OUI LET	L
NO LET	NL
INCERTAIN	I

PENALITE	
AVERTISSEMENT	A
STROKE DE PENALITE	SP
JEU DE PENALITE	JP
MATCH DE PENALITE	MP

CATEGORIE D'INTERFERENCE (CAT)			
ACCES DIRECT	AD	EFFORT	E
INTERFERENCE MINIME	IM	INTERFERENCE GESTE	IG
ACCES INDIRECT	AI	INTERFERENCE MUR FRONTAL	IMF
LET PREVENTIF	LP	COUP GAGNANT	CG

BARÈME DES ERREURS (BND)	
BONNE DECISION	0
DIFFERENCE MARGINALE	1
DECISION INCORRECTE	2
GROSSIERE ERREUR DE DECISION	4

MATCH	#	CAN	EVA	SCORE	A/B	BND	CAT	COMMENTAIRES
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
	8							
	9							
	10							
	11							
	12							
	13							
	14							
	15							
	16							
	17							
	18							
	19							
	20							
	21							
	22							
	23							
	24							
	25							
	26							
	27							
	28							

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

RESUME DES DECISIONS	
Nb. Décisions	
Total erreurs	
Poids des erreurs	

NOM, PRENOM CANDIDAT : _____ Date : _____

EVALUATION SIGNIFICATIVE	OUI / NON
DESCRIPTION DU MATCH* : Le Match est significatif : <i>Prise en compte d'un minimum de 15 décisions sur 3 matchs maximum</i> <i>Sur une échelle de 1 à 10, la difficulté du match est supérieure ou égale à 5</i>	
COMPETENCES A ACQUERIR	ACQUIS / NON ACQUIS
PRISE DE DECISIONS* : <i>Entre 15 et 18 décisions, le poids des erreurs est inférieur à 5</i> <i>Entre 19 et 23 décisions, le poids des erreurs est inférieur à 6</i> <i>Pour plus de 23 décisions, le poids des erreurs est inférieur à 7</i>	
COMPORTEMENT : <i>Attitude, Concentration, Calme</i>	
CONTRÔLE DU JEU : <i>Rapidité et exactitude des annonces, gestion du temps</i>	
CONSTANCE ET COHERENCE : <i>Respect de la continuité du jeu, Clarté des explications des décisions</i>	
TENUE DE LA FEUILLE : <i>Qualité de remplissage, Technique de rédaction, Exactitude des renseignements</i>	

Les items suivis d'un () sont obligatoires pour valider l'épreuve*

RESULTAT de l'EVALUATION :	(entourez les cases adéquates)	
Doit être évalué de nouveau. Résultat trop faible pour la responsabilité d'un match ou match non significatif <i>Le poids des erreurs est trop important par rapport au nombre de décisions</i> <i>Match non significatif (Moins de 10 décisions ou niveau de difficulté du match inférieur à 5)</i> <i>Le candidat a acquis moins de 4 compétences sur 5</i>	EVALUATION NON VALIDÉE	
Ce match a été contrôlé avec des capacités évaluées au "Marquage" <i>Le candidat était seul pour officier sur le match</i> <i>Le candidat a respecté le protocole des annonces officielles de marqueur</i>	NIVEAU MARQUEUR VALIDÉ	
Ce match a été contrôlé avec des capacités évaluées à "Arbitre 1er degré" <i>Le candidat a validé l'épreuve de "Marquage" à l'issue de cette évaluation ou lors d'une précédente</i> <i>Les joueurs étaient de niveau minimum 4e série</i> <i>Le candidat a acquis un minimum de 4 compétences sur 5</i>	NIVEAU A1 VALIDÉ	
Ce match a été contrôlé avec des capacités évaluées à "Arbitre 2ème degré" <i>Les joueurs étaient de niveau minimum 2e série</i> <i>Le candidat a acquis 5 compétences sur 5</i>	NIVEAU A2 VALIDÉ	

COMMENTAIRES de l'EVALUATEUR :	(donnez les points faibles et forts apparus sur les matchs ayant servi à l'évaluation)		
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3

Nom et Signature de l'Evaluateur :